

# 2025 BRIGHT MAKERS EXPO

## 제17회 캡스톤디자인 경진대회 알림

□ 행사명 : 2025 BRIGHT MAKERS EXPO 제17회 캡스톤디자인 경진대회

※ 온라인 / 오프라인 전시회 진행 예정

□ 대회일시 : 2025. 11. 18.(화) 13:00 ~ 18:00, 종료 후 이어서 시상식 진행

□ 대회장소 : 지역문화복합관 3층(체육관)

□ 참여대상 : 한경국립대학교 재학생 ※초과학기 학생 가능 (단, 상금 수령 불가)

□ 신청방법 : 과제 [붙임2] 를 사이버캠퍼스 온라인 제출

※ 사이버캠퍼스 접속(cyber.hknu.ac.kr) → 교육현황 → 비정규과목 → 제 17회 캡스톤디자인 경진대회 클릭 → 수강신청 → 과제 → 붙임 과제 제출 → 완료

□ 전시(출품) 과제 내용

가. 캡스톤디자인 경진대회 참가신청서 [붙임2]

나. 캡스톤디자인 경진대회 최종 과제보고서 [붙임3]

다. 작품 패널 [붙임4] : 일괄 디자인 적용됨으로 내용만 작성 (하단 예시 참고)

□ 제출기간 및 제출방법 : 사이버캠퍼스 온라인 제출

가. 캡스톤디자인 경진대회 참가신청서 - 10. 20.(월) 18:00시 제출 마감

나. 캡스톤디자인 경진대회 최종 과제보고서 - 11. 03.(월) 18:00시 제출 마감

다. 작품 패널 - 11. 03.(월) 18:00시 제출 마감

※ 팀 대표 1인만 제출

□ 참고사항

- 참가신청서 제출 후, 행사 준비 및 안내를 위한 오리엔테이션 실시 예정
- 오리엔테이션 일정은 사이버캠퍼스를 통해 추후 공지
- 팀별 인원제한 없음
- 경진대회 지원자는 반드시 경진대회 행사에 참가해야 하며, 1인 1작품만 허용
- 행사과정(작품 사전설치, 패널 제출 등)에 비협조 시 참가 제외
- 사이버캠퍼스를 통해 기타 공지사항 전달 예정

□ 문의사항 : 교수학습센터 조동현 연구원(☎031-670-5576 / 20210214@hknu.ac.kr)

## □ 진행 방법

### 가. 캡스톤디자인 경진대회 심사 및 수상방법 변경

기존에 진행하던 학부별 수상, 교내 내부위원 현장 심사와 외부위원 온라인 심사 합산 방식에서 다음과 같은 방식으로 변경하여 진행할 예정입니다. 자세한 심사기준은 아래 심사평가표를 참고 바랍니다.

- 심사 방법 : 외부 심사위원 현장 프레젠테이션 평가 100% (5분 발표)
- 수상 방법 : 전공별로 구분하여 심사 및 수상 (아래 포상규모 내용 참조)

### 나. ESG 부문 우수상 신설

한경국립대에서는 대학 통합에 따라 공공성과 사회적 책임을 바탕으로 대학 운영 전반에 ESG 요소를 도입하여 환경보호, 사회적 기여, 투명한 운영을 동시에 고려해 지속가능한 대학 생태계를 구축하고자 노력하고 있습니다. 이에 일환으로 캡스톤디자인 경진대회에 ESG 부문 우수상을 신설하여 학생들과 그 뜻을 함께하고자 합니다. 한경국립대 학생들의 우수한 성과들이 어떻게 환경과 사회에 도움이 될 수 있는지 보여줄 수 있는 자리가 될 수 있기를 바랍니다. 심사 요소는 다음과 같습니다. (환경 또는 사회 분야 택1)

구 분	내 용
환경(E)	해당 프로젝트가 자원·에너지·환경오염을 얼마나 줄일 수 있는지?
예시	전력/배터리 절감, 종이/플라스틱 사용량 감소, 폐기물·미세먼지·소음 저감, 재사용/업사이클, 친환경 소재 전환 등
사회(S)	해당 프로젝트가 사람의 안전성·접근성·포용·공정성을 얼마나 높일 수 있는지?
예시	장애/고령 친화 UI, 지역 취약계층 서비스, 학교 안전(사고 예방) 솔루션, 개인정보 보호 강화, 디지털 격차 완화 등

※ 각 참여팀이 필수적으로 참여해야 하는 사항이 아니며, 심사받지 않을 수 있습니다.

캡스톤디자인 경진대회 출품작을 기반으로 ESG 우수상을 추가로 수상할 수 있는 기회라고 생각하시면 되겠습니다. 심사를 원하시는 팀은 출품작과 ESG 연계 내용을 잘 담아서 최종 보고서와 작품 패널을 작성해 주시길 바랍니다. (추가 제출 서류 없음)

※ ESG 우수상 부문은 별도의 ESG 전문 외부 심사위원을 통해 현장 발표 100% 비율로 심사가 진행될 예정입니다. 추가로 캡스톤디자인 경진대회와 중복 수상이 가능합니다.

□ 포상규모

상격	수상팀(수)		상금
대 상	전공별 1팀		500,000원
최우수상	전공별 1팀		300,000원
우수상	전공별 참여팀 5팀당 1팀		200,000원
ESG 우수상	전공별 참여팀 10팀 미만	1팀	200,000원
	전공별 참여팀 10팀 이상	2팀	
특별상	전체 참여팀 중 2팀 (외빈 투표)		200,000원

- ※ 참여팀이 10팀 미만의 전공의 경우 대상 → 최우수상 수상
- ※ ESG 우수상, 특별상은 대상, 최우수상, 우수상과 중복 수상 가능
- ※ 학부에 소속된 전공 중 한 전공이 2팀 이하거나, 소속된 학부의 참여팀을 모두 합해도 5팀 이하일 경우는 학부로 통합하여 심사 및 수상
- ※ 25팀 이상 참여한 전공의 경우 최우수상 2팀, ESG 우수상 3팀 수상
- ※ 수상 규모는 교육혁신본부 교수학습센터 사정에 따라 변경될 수 있음
- ※ 수상 예시 참고

학부	전공	참여팀	대상	최우수	우수상	ESG
A학부	E전공	15	1	1	3	2
	F전공	17	1	1	3	2
B학부	G전공	4	-	1	-	1
	H전공	4	-	1	-	1
C학부	I전공	3	-	1	1	1
	J전공	2				
D학부	K전공	32	1	2	6	3
	L전공	1				

# 캡스톤디자인 경진대회 작품별 심사평가표

전공명		팀명	
작품명			

평가 항목	세부 평가 지표	배점 및 점수	
작품 선정의 적정성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 작품 선정 (필요성, 이론적 배경 등)</li> </ul>	10	
창의성 및 기획성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 아이디어의 창의성/진보성 및 기존 기술(제품)과의 차별성</li> </ul>	20	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 과제 기획 및 내용의 우수성</li> <li>• 과제 수행 프로세스의 체계성('기획-제작-보고-사업화'까지 일련의 프로세스 설계 및 진행의 적정성)</li> </ul>	20	
기술성 및 완성도	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 설계과정의 논리적 타당성 및 실현가능성</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 결과물의 완성도</li> </ul>	15	
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 결과물의 제품화 가능성(기술의 실용성 및 경제성, 지식재산권 확보 가능성 등) 및 기대효과</li> </ul>	20	
<b>총 점</b>		100	

종합검토의견	
--------	--

## ESG 부문 우수상 작품별 심사평가표

전공명		팀명	
작품명			

평가 항목	세부 평가 지표	배점 및 점수	
ESG 연관성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 프로젝트가 환경, 사회 분야의 문제해결에 얼마나 부합하는가?</li> </ul>	20	
프로젝트 우수성	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 프로젝트가 현실적으로 실현 가능성이 있는가?</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 사업화 가능성과 시장성을 갖추고 있는가?</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 기존의 방식과 차별화되는 독창적인 아이디어와 기술, 새로운 접근 방식을 제시했는가?</li> </ul>	15	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 환경, 사회 분야에 어떤 개선효과가 있는지 구체적으로 제시했는가?</li> </ul>	15	
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 프로젝트의 긍정적인 영향력과 사회적 가치 창출 정도</li> </ul>	20	
<b>총 점</b>		100	

종합검토의견	
--------	--

