

보도 시점 2026. 3. 26.(목) 14:00
(2026. 3. 27.(금) 조간) 배포 2026. 3. 26.(목) 09:00

‘누구나 참여하고 내일의 가능성을 즐기는 축제’ 모두의 인공지능을 위한 「전 국민 인공지능 경진대회」 개막

- 총상금 30억 원 규모, 200만 명 참여 목표로 4월부터 11월까지 대회 운영
 - 연예인 ‘김종국’ 등 국민 홍보대사 위촉 및 민관협약체 협력 선언
 - 3월 26일 개막, 국민 홍보대사, 응원단(서포터즈), 민관협약체 기업 관계자 등 300여 명 참석
- 【관련 국정과제】 21. 세계에서 인공지능을 가장 잘 쓰는 나라 구현

과학기술정보통신부(부총리 겸 과학기술정보통신부 장관 배경훈, 이하 ‘과기정통부’)는 3월 26일(목) 서울 양재 엘타워에서 모두의 인공지능을 위한 「전 국민 인공지능 경진대회」 개막식을 개최하고 본격적인 대회의 시작을 알렸다.

이제 인공지능을 일부 전문가들만의 기술이 아니라 모든 국민이 한글이나 산수처럼 일상에서 배우고 활용해야 하는 기초 소양이 되었다. 이에 과기정통부는 국민 누구나 인공지능의 유용성을 체감하고 일상에서 쉽게 접근하여 활용할 수 있도록 ‘모두의 인공지능’ 정책을 본격 추진하고 있다. 이번 대회는 그 목적으로 학생부터 어르신까지 누구나 참여하여 우리 사회에 인공지능 활용 문화를 확산시키는 것을 목표로 한다. 특히 인공지능은 교육보다는 직접 활용하는 경험을 통해 빠르게 확산하는 만큼, 국민에게 인공지능으로 문제를 해결하는 성취 경험을 제공하는 것에 중점을 두었다.

‘내일의 가능성을 즐기는 모두의 인공지능 축제’라는 구호 아래 열린 개막식에는 배경훈 부총리를 비롯하여 일반 국민, 응원단(서포터즈), 민간기업, 관계 부처 등 약 300명이 참석하였다. 이번 행사는 주요 내빈과 일반 국민이 함께 섞여 앉아 자유롭게 소통하는 방식으로 진행되어 대회 취지인 ‘모두의 축제’ 의미를 더했다. 특히, 이번 대회의 국민 홍보대사로 대중적 인지도가 높은 연예인 김종국을 위촉하였다. 평소 방송에서 공개된 김종국의 친근한 이미지를 활용하여, 인공지능이 전문가만의 영역이 아니라 누구나 활용할 수 있는 일상의 도구라는 의미(메시지)를 전달하기 위함이다.

김종국과 함께 초등학생, 대학생, 어르신 등 세대별 응원단(서포터즈) 3명도 홍보대사로 나란히 위촉하여 전 세대의 참여를 독려했다. 또한, 재경부, 교육부, 국방부 등 관계 부처와 카카오, SKT, LGU+ 등 주요 기업이 참여하는 민관협의체 협력 선언식을 통해 경진대회에 민관의 역량을 결집하기로 하였다. 이어진 이야기 마당(토크콘서트)에서는 참가자들이 인공지능 활용 사례를 공유하며 인공지능 기술에 대한 국민의 심리적 거리를 좁히는 시간을 가졌다.

이번 경진대회는 200만 명 이상의 참여를 목표로, 참가자들의 참여목적과 역량을 고려하여 일반 국민, 초·중·고(미래 인재), 대학생·연구자 등(전문 활용), 취약계층(일상 혁신) 등으로 구분하여 운영된다.

첫째, 일반 국민 대상 대회는 국민이 인공지능을 친숙하게 느낄 수 있도록 인공지능 퀴즈대회, 인공지능 활용 사례 공모, 인공지능 오류 찾기 등 누구나 참가할 수 있는 대회로 구성된다. 둘째, 초·중·고등학생에게는 인공지능으로 그림, 동화를 창작하는 인공지능 창작대회와 로봇 체험 교육과 연계하여 주어진 문제를 해결하는 로봇공학 경진대회(로보틱스 챌린지)를 운영하여 올바른 인공지능 활용과 진로 탐색의 기회를 함께 제공한다. 셋째, 대학생과 연구자 대상으로 전공 지식을 활용하여 인공지능 기술과 서비스를 개발하는 인공지능 신인(루키), 인공지능 챔피언 대회를 개최한다. 또한 예비 교원을 위한 인공지능 교육 서비스 개발대회(에듀톤)와 공공기관을 위한 인공지능 혁신 경진대회(혁신 챌린지), 군인 대상의 국방 인공지능 경진대회, 국방 인공지능 활용 아이디어 경연대회도 함께 진행된다. 넷째, 어르신, 장애인 등 취약계층을 대상으로 정보검색 등 기초적인 인공지능 활용 능력을 측정하는 국민 행복 인공지능 경진대회가 개최되며, 쉬었을 청년이나 경력 보유 여성에게는 인공지능 교육 후 실제 결과물을 제작해 보는 재시작(리부트) 인공지능 활용대회를 통해 인공지능 역량 강화를 지원한다.

아울러, 이번 대회가 국산 인공지능 서비스가 확산하는 계기가 될 수 있도록 대회 전 과정에 국내기업의 인공지능 서비스를 연계하여 활용할 계획이다. 인공지능 기술·서비스를 개발하는 인공지능 신인(루키), 인공지능 챔피언 대회에 국산 인공지능 부문(트랙)을 별도로 운영하고, 인공지능 창작대회의 창작물 제작에도 국산 인공지능 서비스를 활용할 계획이다. 또한, 대회에서 발굴된 우수 참가자에게는 과기정통부, 중기부 등의 정부 사업을 통해 취·창업의 기회를 제공할 계획이다. 특히, 대회의 우수 아이디어와 성과가 실제 창업까지 이어질 수 있도록 중기부의 '모두의 창업' 사업(프로젝트)과 연계하여 지원할 계획이다.

배경훈 부총리는 “이번 전 국민 인공지능 경진대회가 국민 누구나 내일의 가능성을 즐기는 진정한 의미의 ‘모두의 인공지능 축제’가 되기를 바란다.”라고 하며, “대회를 기점으로 우리 국민의 인공지능 활용 역량을 한 차원 높이고 사회 곳곳에 인공지능 활용 문화가 뿌리내리도록 정부가 적극 뒷받침하겠다.”라고 강조했다.

「전 국민 인공지능 경진대회」 상세 정보는 3월 26일 열리는 대회 통합 누리집 (<https://aichallenge4all.or.kr>)을 통해 확인할 수 있다. 또한, 경진대회 참가 신청은 대회 누리집 또는 홍보영상, 포스터 등에 게시된 정보무늬(QR 코드)를 통해 누구나 쉽고 편리하게 신청할 수 있다.

담당 부서	과기정통부 소프트웨어정책관 소프트웨어 기반 조성팀	책임자	팀장	정의라 (044-202-6315)
		담당자	사무관	박태성 (044-202-6316)
		담당자	사무관	이미라 (044-202-6323)
관련기관	정보통신산업진흥원 디지털인재팀	책임자	팀장	이상타 (043-931-5960)
	한국과학창의재단 AI 역량개발실	책임자	실장	윤일규 (02-559-3845)
	한국지능정보사회진흥원 디지털 포용기획팀	책임자	팀장	정기호 (053-230-1351)
	한국정보통신기술협회 SI데이터품질팀	책임자	팀장	정종하 (031-724-0181)

내일을 만드는 과학기술
내일을 채우는 디지털·AI

대한민국
지능책브리핑



붙임1

「전국민 AI 경진대회」 개막식 계획(안)

◇ 국민 누구나 즐기고 참여할 수 있는 「전국민 AI 경진대회」의 시작을 알리고 축하하기 위해, 주인공인 국민과 함께 어우러지는 행사로 진행

□ 행사 개요

- (일시/장소) '26. 3. 26.(목) 14:00~15:10 / 양재 엘타워 7F 그랜드홀
- (주최/주관) 과기정통부 / NIPA, 창의재단, NIA, TTA
- (참석대상) 부총리, 일반국민, 관계부처 및 연계기업, 운영위원회 등 약 300여명
- ※ 주요 참석자 및 서포터즈는 단체복 착용, 함께 섞여 참석하는 등 자유로운 분위기 연출

□ 주요 일정(안)

(사회자 : 문소리 아나운서)

시 간		주요 내용
14:00 - 14:03	03'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 오프닝 영상 상영 - 국민이 전하는 축하 및 응원 메시지
14:03 - 14:05	02'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 개회선언 및 국민의례
14:05 - 14:06	01'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 내빈소개
14:06 - 14:09	03'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 개회사
14:09 - 14:12	03'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 환영사
14:12 - 14:22	10'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 전국민 AI 경진대회 소개
14:22 - 14:30	08'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 국민 홍보대사* 위촉식 * 연예인 김종국 및 세대별 서포터즈(3명)
14:30 - 14:37	07'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 민관협업체 협력 선언식 - 선언문 송출 / 단체복 착용 및 기념 촬영
14:37 - 15:07	30'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 토크콘서트 '전국민 AI 이야기' - AI 활용 사례 공유(3명) 및 즉석 질답 진행
15:07 - 15:10	03'	<ul style="list-style-type: none"> ■ 단체 사진 촬영(with 대회BI 타월)

※ 행사장 로비에 참석자들이 즐길 수 있는 포토월, AI 이미지 합성 키오스크 등 설치

모두의 AI를 위한
전국민 AI 경진대회
AI Challenge for All

기간 2026. 3월 ~ 2026. 12월
참가대상 국민 누구나
대회안내 www.aichallenge4all.or.kr



내일의 가능성을 즐기는 모두의 AI 축제

전국민 AI 경진대회

AI Challenge for All

30억 원

총상금

200만 명

참여 목표인원



AI 서비스의 확산 및 체감

국내 AI 모델과 플랫폼도 활용한 일상의 혁신 경험

맞춤형 대회 트랙

[일반국민]

AI와 친해지는 첫 걸음
(전국민 누구나)

- 일일 AI 퀴즈 풀이
- 생활 밀착형 AI 활용 사례 공모
- 생성형 AI의 오류 찾기
- 클릭은 AI

[미래인재]

나의 미래를 위한 AI
(초/중/고)

- AI 창작대회 (스토리, 사운드, 아트 with AI)
- 로보틱스 챌린지 (실생활 문제해결형)

[전문활용]

학업과 업무의 파트너 AI
(대학생, 연구자 등)

- AI 활용 루키 (대학생)
- AI 챔피언 (전문연구자)
- AI 에듀톤 (교사)
- 국방 AI 경진대회 (군인)
- 공공기관 AI 혁신 챌린지 (공공기관)

[일상혁신]

모두를 위한 AI/디지털 포용
(취약계층)

- 국민 행복 AI 경진대회 (디지털 취약계층)
- 리부트 AI 활용대회 (쉬임용청년, 경력보유여성)

주요 운영 일정



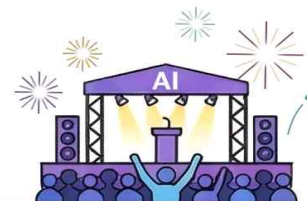
3월 26일
개막식

민관 협의체 발족 및 통합 공고



4월 ~ 11월
대회 운영

대회 트랙별 예선·본선



12월
통합 페스티벌

결선 및 시상식, 성과 공유