

# 교과목 개요

- **특수체육개론 (Studies in Theory of Special Physical Education) 3-3-0-0**

장애인, 노인, 유아 등을 대상으로 발달과정, 체육 및 스포츠 활동 지원, 교육과정 및 통합체육, 코칭 및 프로그램 운영 등에 관한 전반적인 이해와 실습을 다룬다.
- **뉴스포츠 (New sports) 3-3-0-0**

뉴스포츠의 특성과 시행원리, 프로그램 계획 및 운영 방법, 평가 등 전반적인 뉴스포츠 관련 이론을 이해하고, 다양한 형태의 뉴스포츠 실행 및 지도 능력을 익힌다.
- **(융합)의사소통과통합 ((Convergence)Communication and Social integration) 3-3-0-0**

본 교과는 사회통합학부 3개 학과의 공통 교과로서 장애인과 비장애인, 장애인과 장애인 사이의 의사소통 역량을 기르고자 하는 것에 목적이 있다. 이로써 상대방에 대해 열린 마음을 가지고 경청하며 상대방이 필요로 하는 의사소통 방식을 존중하는 사람됨을 이루었으면 한다.
- **장애아동의이해 (Understanding of Children with Special Needs) 3-3-0-0**

장애아동 지원 관련 법령, 장애아동의 정의 및 특성, 진단 및 중재 방법, 교수전략 및 지도방법, 교수환경 등을 이해하여 효과적인 서비스를 제공할 수 있는 자질과 역량을 배양한다.
- **장애인스포츠 (Adapted Sports) 3-3-0-0**

장애인의 유형과 특성을 파악하고 그에 따른 장애인스포츠 프로그램을 구성 및 운영할 수 있는 기능을 기르며, 하계 및 동계 장애인스포츠 참여 방법을 익히고 효과적인 코칭 능력을 기른다.
- **스포츠마케팅 (Sports Marketing) 3-3-0-0**

스포츠마케팅의 개념과 원리를 이해하고 응용하여 스포츠경영 현장에 필요한 다양한 실행전략을 탐구하고, 창의적이며 미래지향적인 스포츠마케팅 전략을 적용할 수 있는 역량을 배양한다.
- **장애아동진단및평가 (Studies of Observation and Diagnosis in Children with Disabilities) 3-3-0-0**

특수체육의 이론적 배경을 이해하고 현장 기반의 진단과 평가 방법을 익혀서 다양한 특수체육 관련 검사를 수행할 뿐만 아니라 평가서 및 결과 보고서를 작성하는 역량을 배양한다.
- **임상운동학 (Clinical Kinesiology) 3-3-0-0**

인체의 각 부위에서 일어나는 다양한 움직임에 대한 운동학 및 운동역학적인 원리와 특성을 익혀 정상적인 인체의 움직임을 이해하고 이를 바탕으로 비정상적인 움직임과 자세를 평가, 분석함으로써 운동재활에 응용할 수 있는 능력을 함양하고자 학습한다.
- **기능훈련 (Functional Training) 3-3-0-0**

장애아동이 일상생활 동작을 가능한 한 타인의 도움 없이 수행할 수 있도록, 기능 훈련방법과 보조 도구 등을 이용해 일상생활 동작 방법을 지도하기 위한 학문이다. 일상생활 동작의 이론적 배경을 바탕으로 생활 속에서 실제로 행하여지는 기술과 평가 방법을 적용하며 학습한다.
- **지체장애체육프로그램 (APA Program for the physical disability) 3-3-0-0**

지체장애의 체육 및 스포츠 지도를 위한 특성과 교수법을 이해하고 대상자의 수준에 맞는 체육프로그램

램을 구성 및 운영할 수 있는 자질과 능력 및 지도방법을 익힌다.

● **스포츠경영및행정실무 (Sport Management & Public Administration Practical) 3-3-0-0**

스포츠경영과 조직관리에 관한 체계 및 원리를 이해하고 스포츠관리자로서 요구되는 현장 기반 스포츠 행정실무에 관한 이론 및 실습역량을 배양한다.

● **스포츠미디어커뮤니케이션 (Sports Media Communication) 3-3-0-0**

스포츠미디어 및 커뮤니케이션의 이론적, 학문적 내용을 체계적으로 습득하고 현장 사례를 중심으로 구체적인 진단 및 실행 방법을 익힌다.

● **아동운동재활학 (Pediatric movement Rehabilitation) 3-3-0-0**

운동발달의 촉진이 필요한 장애 아동의 신경계, 근골격계 및 기타 질환을 정확하게 이해하여 아동의 손상과 기능적 장애를 구별할 수 있도록 장애 아동을 평가, 분류하고 목적을 설정하여 최적의 근거중심의 재활을 계획하며 순차적으로 적용할 수 있는 능력을 함양하는데 있다.

● **수중운동학 (Aquatic Exercise) 3-3-0-0**

물의 물리·화학적 특성을 이해하고 물의 인체 내·외적 적용을 통한 운동법을 실습한다. 수중운동 기구를 이용하여 체외환경 변화에 따른 전신 및 국소적 효과를 배우고, 수중운동에 대한 일반적인 원리와 적응증, 금기증에 대해 학습한다. 기본 이론을 바탕으로 아동에게 적절한 운동방법 및 수중운동 기구를 적용할 수 있는 능력을 실습한다.

● **특수체육논리논술 (Logical Thinking and Writing in APA) 3-3-0-0**

특수체육 지도자에게 필요한 논리적 사고와 표현력, 이해 및 공감력, 글쓰기 능력, 토론 능력 등 효과적인 의사소통 능력과 소양을 기른다.

● **운동생리학 (Studies in Exercise Physiology) 3-3-0-0**

운동생리학의 기초이론과 접근방법을 이해하고 신체활동을 통하여 일어나는 인체 조직과 기능의 생리적 변화와 신체적성을 구체적으로 학습하며 지도 현장에 적용할 수 있는 기능을 익힌다.

● **언어및의사소통심리운동지원 (Studies of Psychomotricity for Language and Communication Support) 3-3-0-0**

의사소통 및 언어발달의 이론적 기초와 현장 적용을 이해하고 이를 지원하기 위한 특수체육 및 심리운동의 이론과 실천을 학습하며, 대상자의 언어 및 의사소통 특성에 적합한 지도 방법을 탐구한다.

● **아동발달 (Child Development) 3-3-0-0**

영유아기의 신체, 인지, 언어, 사회성 및 정서 발달 등 영역별 발달과정 및 특징, 발달에 영향을 미치는 생태학적 환경을 이해하며, 발달을 촉진할 수 있는 다양한 중재 프로그램의 구성과 적용 방법에 대해 익힌다.

● **스포츠교육학 (Sports Pedagogy) 3-3-0-0**

스포츠교육의 제도와 특성, 패러다임의 변화, 체육교과의 교육과정 및 최신 교수법 등을 이해하고 탐구하며, 이를 교육 현장에 적용할 수 있는 실천적 지식을 익힌다.

● **심리운동신체경험 (Body Experience of Psychomotricity) 3-3-0-0**

심리운동 대상자에 대한 이해를 기초로 신체경험 중심의 심리운동 목적과 내용을 이해하고 현장 적용

을 위한 대상자 중심의 접근방법과 신체경험 프로그램의 구성과 실행, 진단 및 평가, 상담 및 보고서 작성 등에 필요한 실천적 지식과 기능을 익힌다.

● **AI기반체력육성이론및실제(AI-Based Physical Fitness Training: Theory and Practice) 3-3-0-0**

AI 기술을 활용한 체력 평가와 운동 처방의 원리를 이해하고, 개인의 신체적 특성과 목표에 최적화된 체력육성 방법을 탐구한다. 특히 AI 기반 데이터 분석, 운동 패턴 인식, 디지털 트레이닝 도구를 체력 프로그램 설계에 적용하는 역량을 기른다. 이를 통해 일상생활의 건강 유지와 스포츠 수행 능력 향상을 위한 과학적 전략을 수립하고, 현장에서 활용 가능한 AI 기반 체력훈련 프로그램의 구성·운영 능력을 체계적으로 발달시킨다.

● **스포츠심리학 (Sport Psychology) 3-3-0-0**

스포츠와 심리의 관계 및 스포츠심리학의 개념을 이해하고 스포츠심리학 이론을 바탕으로 운동선수와 각종 스포츠 참여자들에게 운동 참여와 경기력 향상을 위한 심리적용과 심리기술훈련 방법을 배운다.

● **심리운동현장적용 (Field Applications of Psychomotricity) 3-3-0-0**

국내 및 해외의 심리운동 현장 사례를 중심으로 심리운동 유형별 적용과정과 내용을 이해하고, 대상자의 특성과 환경 자원을 활용하여 효과적인 심리운동을 적용할 수 있는 방법을 탐구한다.

● **특수체육연구방법론 (Research Methods in APA) 3-3-0-0**

체육학 연구 방법을 바탕으로 특수체육 연구의 접근 및 실행 방법을 이해하고 장애 유형 및 다양한 특수체육 현장에서 발견할 수 있는 연구주제에 대해 고찰하고 구체적인 논문 보고서 작성 방법을 익힌다.

● **심리운동사회경험 (Social Experience of Psychomotricity) 3-3-0-0**

심리운동 대상자의 심리·사회적 특성 이해를 기초로 사회경험 중심의 심리운동 목적과 내용을 이해하고 현장 적용을 위한 대상자 중심의 접근방법과 사회경험 프로그램의 구성과 실행, 진단 및 평가, 상담 및 보고서 작성 등에 필요한 실천적 지식과 기능을 익힌다.

● **휠체어스포츠 (Wheelchair Sports) 2-1-2-0**

스포츠용 휠체어의 조작능력을 익혀서 다양한 휠체어스포츠에 도전하며, 실습을 통해 종목별 특성과 규칙, 참가 방법 등을 익히고 지도 방법을 습득한다.

● **응급처치및심폐소생술 (Safety and First Aid) 3-3-0-0**

스포츠 및 심리운동 현장에서 발생할 수 있는 안전사고와 응급상황에 대해 이해하고 효과적으로 대처할 수 있도록 안전교육과 응급처치, 심폐소생술 등에 대한 이론과 실행 방법을 익힌다.

● **심리운동현장실습 (Field Practicum for Psychomotricity) 3-2-2-0**

발달재활 서비스 기관의 심리운동 현장실습을 통해 심리운동사로서 갖추어야 할 수업 관찰, 수업 실연, 수업환경 구성, 수업 반성 및 피드백 등에 대한 실천 역량을 함양한다.

● **레저스포츠산업 (Leisure Sports Industry) 3-3-0-0**

레저스포츠산업의 개념과 특성, 원리를 이해하고, 다양한 사례를 기초로 최근 동향과 현장 분석, 효과적인 접근방법 등을 익혀 레저스포츠 참여자, 관리자 및 지도자로서 갖추어야 할 전문성과 실행력을 기른다.

● 심리운동물질경험 (Material Experience of Psychomotricity) 3-3-0-0

심리운동물질경험의 목적과 내용을 이해하고 관련된 기본적 이론과 실천적 지식을 학습하여 현장 적용을 위한 대상자 중심의 접근방법과 물질경험 프로그램의 구성과 실행, 진단 및 평가, 상담 및 보고서 작성 등에 필요한 실천적 지식과 기능을 익힌다.

● 재활운동프로그램 (Sports Rehabilitation Program) 3-3-0-0

각종 상해 및 장애에 재활운동의 특성과 접근방법을 이해하고 대상자 맞춤형 재활운동 프로그램을 구성하여 실행할 수 있는 이론과 실기 역량을 배양한다.

● 스포츠실기 1 (Sports Practice 1) 2-1-2-0

기초스포츠 종목 및 라켓스포츠의 참가와 지도에 필요한 경기 규칙과 방법을 이해하고 기초기능과 경기수행 기능을 익히며, 스포츠맨십과 스포츠매너, 효과적인 지도법 등을 실습을 통해 익힌다.

● 감각장애체육프로그램 (APA Program for the blind & deaf) 3-3-0-0

감각장애의 체육 및 스포츠 지도를 위한 특성과 교수법을 이해하고 대상자의 수준에 맞는 체육프로그램을 구성 및 운영할 수 있는 자질과 능력 및 교육방법을 익힌다.

● 창의융합트레이닝 (Creativity & Convergence Training) 3-3-0-0

인간의 발달과 잠재력을 효과적으로 증진시킬 수 있는 트레이닝 원리와 방법을 이해하고 창의적이고 융합적인 접근방법을 통해 현장에서 대상자 맞춤형 트레이닝 프로그램을 구성 및 실행할 수 있는 실천적 지식과 수행기술을 익힌다.

● 특수체육코칭실습 2 (Practicum for Coaching in APA 2) 2-1-2-0

특수체육 지도 현장을 이해하고 대상자 중심의 맞춤형 특수체육 프로그램을 적용할 수 있도록 현장 실무 중심의 지식과 기능을 갖추며, 현장실습을 통해 특수체육 전문가로서 필요한 자질과 실행력을 증진시킨다.

● 융합·창업종합설계 (Convergence·Startup Capstone Design) 3-0-0-3

사회적 문제나 산업체가 필요로 하는 문제에 대해 학생들이 팀을 이뤄서 자료수집, 분석, 기획, 설계, 제작, 발표 등의 협력적 과정을 통해 문제를 해결하는 융합 프로젝트를 수행하거나 창업으로 연계하여 진행한다.

● 스포츠사회학 (Convergence·Startup Capstone Design) 3-3-0-0

현대사회와 스포츠 현상에 대한 이해를 바탕으로 스포츠와 관련된 다양한 문제를 파악 및 분석하고 효과적인 대응 방법을 탐구하며, 스포츠의 순기능을 사회에 적용할 수 있는 실천적 지식을 기른다.

● 스포츠실기 2 (Sports Practice 2) 1-0-2-0

구기운동 중심의 전문스포츠 참가와 지도에 필요한 경기 규칙과 방법을 이해하고 응용기능과 경기수행 기능을 익히며, 스포츠맨십과 스포츠매너, 효과적인 지도법 등을 실습을 통해 익힌다.