

웰니스스포츠과학전공



- ✔ www.hknu.ac.kr/sites/MajorofSport/index.do
- ✔ 031-670-5390
- ✔ 지역문화복합관 301호

웰니스스포츠과학전공은?

21세기 국가경쟁력을 좌우할 정보화시대의 기술발전 속도는 매우 빠르게 진행되고 있으며, 스포츠분야에서도 컴퓨터를 포함한 각종 과학기술의 이용 및 응용기술이 필수적으로 요구되고 있는 실정입니다. 스포츠 정보의 분석능력이 곧 경기력 및 스포츠 산업 전반의 발전과 직결된다고 할 수 있기에 본 전공에서는 스포츠와 현장 및 산업계에 필요한 정보기술을 제공할 수 있는 스포츠과학 전문인을 양성합니다.

전공의 특별한 프로그램

학내활동

- 스킨스쿠버 및 해양훈련, 수상스포츠, 동계 스키 및 스노우보드, 캠핑, 운동처방, 트레이닝, 스포츠 마케팅 등 다양한 체험이 가능합니다.

대외활동

- 스포츠업체와 연계하여 킨텍스(스포츠산업대전), 코엑스(스포츠산업박람회) 참가
- 스킨스쿠버 해양훈련 참가
- 수상스포츠 활동 참가

동아리

- 봉사동아리 [스포라이트]: 경기도 체육회와 안성시아동지역센터 협동봉사



전공 더 깊이 알기

1학년	1학기	-
	2학기	웰니스생활융합과학
2학년	1학기	운동생리학, 수영, 스킨스쿠버, 레저레크리에이션론, 웰니스 문화 산업 경영, 골프I, 스포츠윤리, 실버 스포츠 산업
	2학기	스키I, 스포츠경영관리, 스포츠심리학, 스포츠사회학, 운동생리학실습, 운동역학, 웰니스 헬스케어 산업 스타트업, 응급처치
3학년	1학기	스킨스쿠버II, 스포츠 마케팅, 생활체육론, 운동처방, 스포츠 피싱, 골프II, 스포츠연구법, 스포츠과학의 이해
	2학기	웰니스 문화 산업 정책 및 외교, 스포츠시장조사방법, 레저 스포츠 이벤트, 스노우보드, 웨이크보드, 스포츠영양학, 체육사, 동계스포츠 현장실습
4학년	1학기	캠핑, 스포츠와 법, 구기스포츠, 웰니스 시설 컨설팅, 수상스키, 해양스포츠 현장실습, 융합·창업종합설계I, 웰니스 영상문화 콘텐츠 산업
	2학기	스포츠지도론, 레저서비스마케팅, 스포츠 장비학실습, 유아 스포츠 산업, 레포츠현장실습 윈드서핑, 융합·창업종합설계II

졸업 후에 무엇을 할 수 있을까?

전문직

유아스포츠지도자, 레저·레크리에이션 지도자 및 이벤트 기획관련 분야, 스포츠 정보산업 및 스포츠경영정보 분석 분야, 스포츠 미디어 콘텐츠 개발 분야, 전문 실기 스포츠 영역 분야

교육계열

교육대학원, 일반대학원 진학

공무원

경찰, 소방관

기타

마케팅회사, 학사장교

취득 가능한 자격증

스킨스쿠버 자격증, 윈드서핑 자격증, 스포츠지도사 자격증